Wofür verwende ich den 2D-Grafik-Editor?

Hiermit ändern oder überarbeiten Sie Ihre hochgeladenen Zeichnungen zur Laser- oder Stanzlaserbearbeitung während der Anfrage:

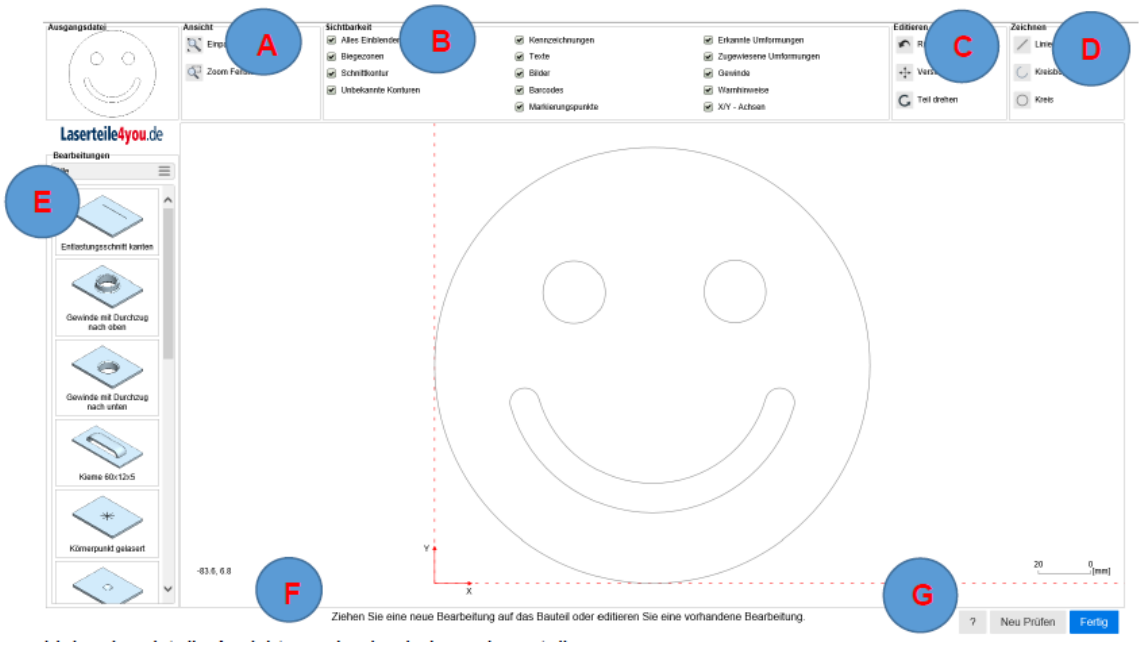
- Bearbeitungen ändern (z.B. anstatt Schnitt > Gravur; oder anstatt einer Bohrung > Körnung)
- Bearbeitungen hinzufügen (Umformungen, Gewinde, Senkungen, Texte)
- Konturen innerhalb eines Laserteiles hinzufügen, bzw. löschen

Wie starte ich den 2D-Grafik-Editor?

In der Anfrage erscheint rechts neben der Vorschau vom hochgeladenen Laserteil unter der Auswahl „Material“ und „Lasern“ die Option „Zusätzliche Bearbeitungsschritte“ mit der Schaltfläche „Zeichnung in 2D-Grafik-Editor bearbeiten“.

Nach Auswahl von Material und Blechdicke lässt sich der 2D-Grafik-Editor über einen Klick auf das Symbol öffnen

Die Bearbeitungsvielfalt und Funktionen vom 2D-Grafik-Editor



Links oben ist die Ansicht vom hochgeladenen Laserteil.
In der oberen Leiste A-B sind Ansichtsoptionen um das Element, bzw. die einzelnen Bearbeitungen hervorzuheben. Unter **C** sind die Editiermöglichkeiten um vorhandene Elemente zu bearbeiten oder zu löschen.
Bei **D** finden Sie die Zeichentools um neue Elemente hinzuzufügen. Markieren Sie durch Doppelklick immer erst das Element/Kontur, welches Sie von Ihrem Laserteil zwischen den x/y Koordinaten bearbeiten möchten. Daraufhin öffnet sich rechts ein Dialogfeld, um hier dann Änderungen vorzunehmen. Alternativ können auch mit der rechten Maustaste Bearbeitungen gesetzt, Elemente bearbeitet oder gelöscht werden. Mit **OK** beenden Sie das Dialogfeld und können dann ggfs. weitere Bearbeitungen vornehmen.

In der vertikalen Bearbeitungsleiste **E** finden Sie ergänzende Fertigungsmöglichkeiten. Ziehen Sie die gewünschte Bearbeitung auf das Laserteil. Ob und auf welches Element/Kontur die Bearbeitung gezogen werden muss, wird während des Vorgangs unter **F** angezeigt. Im Dialogfeld können Sie Eigenschaften wie Stand und Größe durch Angabe der x- und y-Koordinaten nach Wunsch anpassen. Mit **OK** beenden Sie diese Überarbeitung und können dann ggfs. weitere Bearbeitungen vornehmen. Mit **Esc** kann eine Funktion beendet werden.

Durch die Informationsleiste **F** ist ersichtlich, welche Aktion der 2D-Grafik-Editor erwartet.

Bei **G** finden Sie eine **Hilfeseite ?**, die alle Funktionen erklärt. Es empfiehlt sich vor Abschluss vom 2D-Grafik-Editor, die überarbeitete Zeichnung unter **„Neu Prüfen“** auf Fertigbarkeit kurz von System prüfen zu lassen.
Über **„Fertig“** wird der 2D-Grafik-Editor beendet und man gelangt wieder auf die Anfrageseite vom Online-Portal.

Vorteil: **Sie erhalten bei der Kalkulation sofort den Preis für das im 2D-Grafik-Editor geänderte Laserteil.**